

1. La Borsina, o cui è destinato il più esiguo intrattenimento.
2. Il Baccalotto, il bandito arcaico una de costanti.
3. La Prolazione, borghese a un gioco antico bandito.
4. Il Altoleno, specie di bilico sul la corda.
5. Il Pallone, gioco giuocativo.
6. La Pallottola, forse la più piccola e il borghese.
7. Il Quarantuno il oro, che giuoca indovina chi lo porrete.
8. Bica sulla sulla cò, chi sta sotto dove indovinar quanto dita al re quello di sopra.
9. Copo a Nofordi, un ragazzo se nasconde, e se è trovato, tocca a lui con le altre a correre.
10. Il Saccozaccio, due banditi fanno fare a vicenda i loro colpi.
11. La Trovata, dopo a come trovato, e s'indovini se sono veri.
12. Il Cappellotto, un suo f'indovina la parte d'ogni di una moneta.

Tutti i nomi della città
 di Firenze
 si fanno i figli in questa
 più con altri
 e se la richiesta
 degli affari
 il credit può un bel
 piano affare.

*Giuochi, Trattamenti
e Feste Annue*

*che se costumano in Toscana e
Specialmente in Firenze*
*disegnati
da*

Giuseppe Piattoli
disegnatore
per Niccolò Luppi, e Josef Bardi

FIRENZE
MDCCLXXX.

13. Madonna, folla di un circofanti bar loro chi siate in terra.
14. Il Copo, partecipa con doni de comulti nelle feste di Natale.
15. Il Ballo, esercizio giuocativo.
16. La Bifano, festa popolare in Firenze nella sera del dì 2. d'ottobre.
17. La Chiavi, due banditi che si vincono al batter di due Chiavi.
18. Il Borloguoco, nel qual giorno i ragazzi più felici, s'abbracciano le altre.
19. La Bifondino, festa nazionale la sera del 9 settembre in Firenze.
20. I Biondi, da quelli che più non getta a terra con una palla vinco.
21. Tracco a terra, in cui vince chi più se appressa a posar il cordino.
22. La Crotta, con quattro persone sempre a vicenda i loro colpi.
23. Infalalongo, salto di una sopra la schiena dell'altro giuocativamente.
24. La Lotta, dove vince chi muove l'avversario lettando.





Copre il riso talor labbro Sincero **LA BERLINA.** che vuol ridendo motteggiar sul vero.



2. *Amore è cieco eppur trova. Scritto IL BECCALAGLIO Da unire i cuori, e avvelenar la mente.*



5. *Se il guardo offesa un anverso foco* **LA PENTOLACCIA** *giannai del vero si discopre il loco.*



4. *Gioca vaga donzella all'altalena, L'ALTALENA E tosto in tanto ai cuor dolce catena*



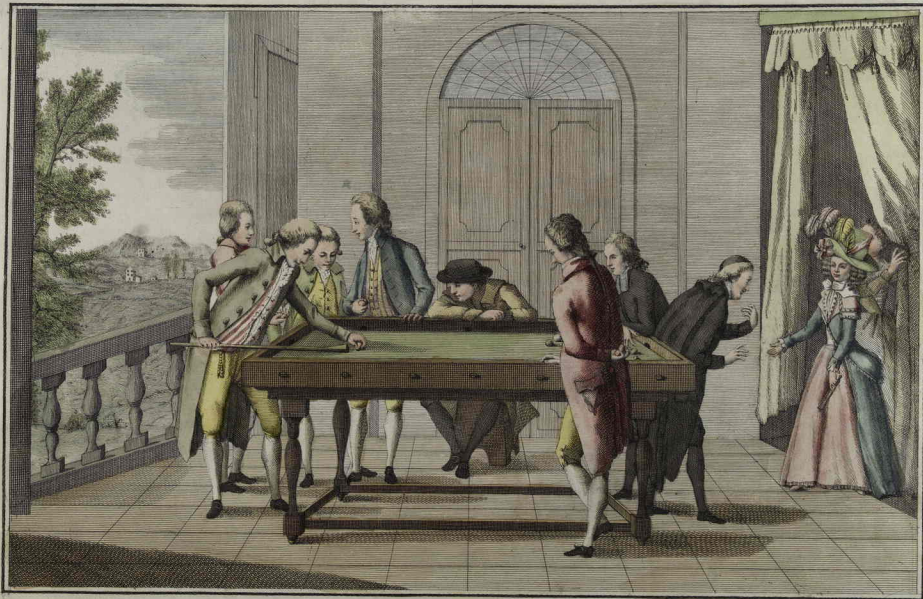
*Mentre fugga il Pallon l'acra traccia **IL PALLONE** Cresce il vigor nelle robuste Braccia.*



Da questi globi ogni mortale intende **LE PALLOTTOLE** Del Mondo le volubili vicende.



Chi mi percuote indovinar non curo **IL GUANCIALIN D'ORO** *Che in braccio al caro ben vivo sicuro.*



L'incanta Dea del vero in questo gioco **IL TRUCCO** Regge gli occhi, e la man, misura il loco.



Vibra il Colpo la man, lungi è l'Anello **LA GIOSTRA.** *Fugge il destrier, ne più ritorna a quello.*

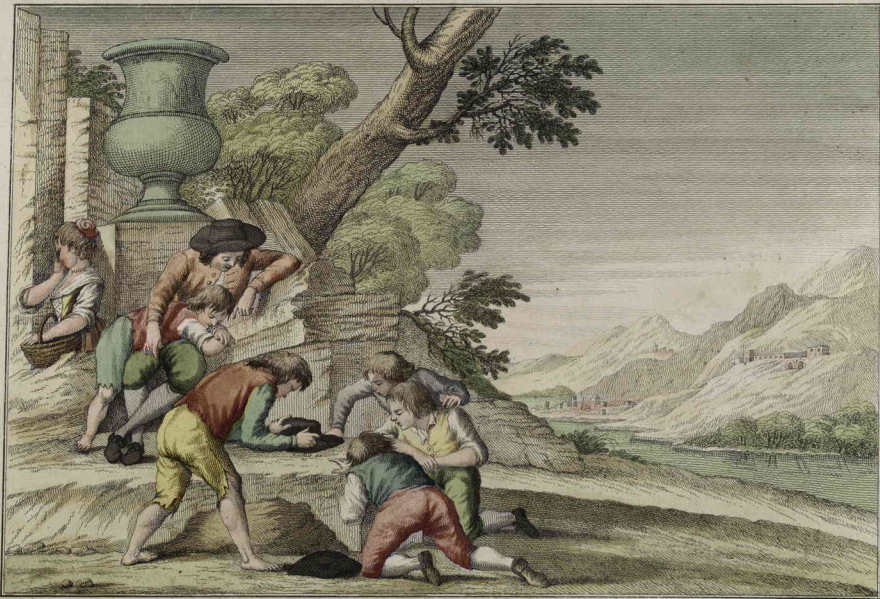


Di rea fortuna i colpi come schivar potrai **IL SACCOMAZZONE.** Mortal, se cieco sei, e l'avvenir non sai.



Di questo legno nel volubil giro
ff. 11.

LA TROTTOLA. *Della vita mortale il corso io miro.*



Pl. 12.

Così con giuoco pueril si perde

IL CAPPELLETTO.

della primiera etade il più bel verde.



Corre incauto il fanciul, Quella sta in terra, MADONNA FUSCELLINA Par che nol curi, e con la man l'afferra.
ALZATEVI SÙ



Mentre con gioia, e riso arriva il figlio

IL CEPPPO

Al don che gli offre il Padre, ode il consiglio.



Defta l'amore, e nutre la Speranza **IL BALLO** *con viva gioia una festiva danza.*



So in sua Stagion quest'è Befana vera, **LE BEFANE** Quanto feco ne avrà L'annatà intiera.



Sici cieco Amor, e tu desio che il movi **LE CHIAVI** *Pur del piacer la Chiave ognor ritrovi.*



È questo il dì, che gioia al cuor dispensa **IL BERLINGACCIO** *con urli, strida, balli, e lauta mensa.*



Fischi, faci, rumor oh qual tumulto:
19.

LE RIFICOLONE.

cosi fatti al bel Seso injuria, e insulto.



20. Felice età del tenero fanciullo

I BIRILLI.

che trova gioja in Semplice trastullo.



Tanto raro è il Seguir sotto il Sentiero **TRUCCO A TERRA** *onde il cerchio passar, quanto ire al vero.*



L'un vibra i colpi l'altro il scansa, e tutti
22.

LA CIVETTA.

colgono di piacer giocando i frutti.



Ferma incauto Garzon, rivolgi il ciglio
23.

L' INFILALAGO.

in questo gioco ad un Mortal periglio.



Oh qual di robustezza alto trofeo
24

LA LOTTA.

Segnaro nella Lotta Ercole, e Anteo!